

SKATEPARK SAN FERNANDO

Fallos en el proyecto del Skatepark integrado en el
parque multifuncional de San Fernando de Maspalomas.

MOVEUR.BAN

ASOCIACIÓN PARA MOVIMIENTOS SUBCULTURALES Y DEPORTIVOS EN LAS ISLAS CANARIAS

LA SITUACION

Desde fin de octubre de 2015 el parque multifuncional de San Fernando fue abierto por el Ilustre Ayuntamiento de San Bartolomé de Tirajana.

Aunque MOVE UR.BAN en su tiempo había pedido para no se gastar el dinero en estas rampas y señaló al concejal de deporte que la área de patinar prevista en el proyecto es demasiado pequeña y está demasiado cerca de las canchas de baloncesto, se realizó la esquina de skate en el parque multiuso. El resultado se produce en un entorno de parque de patinaje no-a-uso con primeros daños después de solo una semana.

CITA CONCEJALÍA DE DEPORTE

“De quien podemos obtener más información sobre la área de Skate en el parque de Multiuso?”

“El responsable para esta área es la concejalía de parques y jardines.”

“Pero estamos hablar de deporte, no es parte de la concejalía de deportes?”

“Nosotros somos responsables de ciertas partes en el proyecto pero no el del skate.”

“Queremos solo saber quien planea las rampas, de que material seran y cómo se van a poner.”

“Se habló con skaters que viven por allí, y nos explicaron como hacerlo.”

Esta conversación no es literal, pero reproduce de memoria.

En nuestra cita con el concejal de deporte en el 02. de diciembre de 2014 informamos al concejal sobre nuestras preocupaciones de la planificada área de skate en el parque de multiuso de San Fernando. En el encuentro pedimos respuestas a unas preguntas (a la izquierda).

NUESTRAS CRÍTICAS

FUNBOX

El peligro de que un skateboard se va rodando para dentro de la cancha de baloncesto es grande, pero como no hay espacio para buscar velocidad es casi imposible de usar este módulo, solo sirve para subir y bajar.

SOLUCION TEMPORAL:
Girar 180 grados alrededor



NUESTRAS CRÍTICAS

RAIL

Hacer un grind o slide es uno de los trucos más difíciles en el deporte de skate, blade y bmx. Aparte que este rail ya solo por su altura solo sirve para atletas con mucha experiencia, se necesita mucha velocidad para hacerlo, que no se consigue si no se entra en la cancha de baloncesto.

SOLUCION TEMPORAL:
Bajar el rail



NUESTRAS CRÍTICAS

JUMPRAMP

Esta forma de rampa muestra la incapacidad de los arquitectos. Esta rampa por su ancho solo sirve para salir para fuera y aterrizando en el cespa que ya ahora después de una semana está estropeado (por ser usado de unos pocos chicos en kickboards que no hacen trucos pero saltar por arriba de la rampa).

SOLUCION:
Quitar.



NUESTRAS CRÍTICAS

KINKRAIL

Como el rail es un modulo solo para usuarios con mucha experiencia. Para este módulo se necesita espacio y velocidad.



NUESTRAS PREGUNTAS

Quien es el responsable que proyecto las posiciones de las rampas y qué experiencia tiene en uno de los deportes que se hace en las rampas?

Cual es el precio de cada módulo de skate usado en la área?

Cual fueron los skaters que les indicaron como de posicionar las rampas?

Hay una posibilidad de cambiar los módulos para el Skatepark de Maspalomas?

MUCHAS GRACIAS

Contacto para el proyecto

MOVE UR.BAN
Registro de asociaciones de Gran Canaria
G1/S119832-14/GC

Marcos De Vera
0034-629 24 01 03
Presidente MOVE URBAN

Carlos Pinto
0034 - 626 98 2112
Vicepresidente MOVE UR.BAN

MOVE UR.BAN
asociación para movimientos subculturales
y deportivos en las Islas Canarias

contacto@moveurban.org